



LXII LEGISLATURA DEL ESTADO
LIBRE Y SOBERANO
DE YUCATÁN

GOBIERNO DEL ESTADO DE YUCATÁN
PODER LEGISLATIVO

**ORDEN DEL DÍA DE LA SESIÓN DE LA COMISIÓN PERMANENTE DE PRESUPUESTO,
PATRIMONIO ESTATAL Y MUNICIPAL**

**LUNES 2 DE DICIEMBRE DE 2019
12:00 HORAS**

I.- Lista de Asistencia.

II.- Declaración de estar legalmente constituida la sesión.

III.- Discusión y en su caso aprobación del acta de la sesión anterior de fecha 29 de noviembre del año en curso.

IV.- Asuntos en cartera:

a) Presentación, análisis, discusión y en su caso aprobación del Proyecto de Dictamen de un primer paquete fiscal municipal de 52 leyes de ingresos;

b) Continuación del análisis de un segundo paquete fiscal municipal de 52 leyes de ingresos;

c) Presentación, análisis, discusión y en su caso aprobación del Proyecto de Dictamen iniciativas de nuevas leyes de Hacienda de los municipios de: 1.- Homún, 2.- Kana, 3.- Muna, 4.- Opichén, 5.- Seyé, 6.- Sotuta, 7.- Telchac Pueblo, y 8.- Valladolid;

d) Continuación del análisis de las iniciativas de reformas a las Leyes de Hacienda de los Municipios de: 1.- Chicxulub Pueblo, 2.- Chocholá, 3.- Dzidzantún, 4.- Motul, 5.- Sacalum, 6.- Tekax, 7.- Temax, 8.- Tizimín, 9.- Tzucacab y 10.- Umán;

e) Continuación del análisis de la Iniciativa de Ley de Ingresos del Municipio de Mérida, Yucatán, y

f) Continuación del análisis de la Iniciativa de reformas a la Ley de Hacienda del Municipio de Mérida, Yucatán;

g) Presentación, análisis, discusión y en su caso aprobación del Proyecto de Dictamen de la Iniciativa que modifica la Ley de Ingresos del Municipio de Chicxulub Pueblo, Yucatán, para el Ejercicio Fiscal 2019, y

h) Distribución de la Iniciativa enviada por el H. Ayuntamiento de Tekax, Yucatán, con el que solicita modificación a su Ley de Ingresos para el Ejercicio Fiscal 2019.



LXII LEGISLATURA DEL ESTADO
LIBRE Y SOBERANO
DE YUCATÁN

GOBIERNO DEL ESTADO DE YUCATÁN
PODER LEGISLATIVO

V.- Asuntos Generales.

VI.- Se ordena la redacción del acta respectiva.

VII.- Clausura de la sesión.